

黄柏元

游戏艺术设计 · 游戏开发与三维场景制作

2026 年 12 月起可到岗｜可实习 6 个月以上

具备主流 AI 工具的实际应用经验，常用 ChatGPT、Claude、Gemini、DeepSeek 等大模型，以及Codex、Claude Code、OpenCode 等 AI 编程工具辅助游戏开发与 UE5 场景制作；负责需求梳理、任务安排、问题排查、测试验证与成果验收。

13211051130

i2006423@163.com

深圳

- Codex
- Claude Code
- ChatGPT
- DeepSeek Harness
- OpenCode
- Godot
- Unreal Engine
- Photoshop
- 3ds Max
- ComfyUI
- Stable Diffusion

深圳职业技术大学

游戏艺术设计｜专科

2024—2027

01｜RTS 即时战略游戏开发

个人项目 · Godot 4.7 · 持续开发

- 负责游戏核心玩法、兵种体系、建筑体系及经济系统设计。
- 使用 Codex、Claude Code、OpenCode 辅助程序开发，负责需求整理、功能测试、问题反馈与验收。
- 项目已实现可运行版本，持续进行功能迭代与测试。

02｜识刻助手｜微信学习管理小程序

个人项目 · 微信小程序 · 腾讯云开发

- 开发集课程表、课程导入、学习任务、计划管理及课程提醒于一体的校园学习管理小程序。
- 使用微信云开发实现数据存储、云函数调用及订阅消息提醒。
- 完成多轮功能测试与优化，发布准备版本自动化测试全部通过，并完成课程提醒真机验证。

作品集

个人作品集
扫码浏览

网站:
hboyo.com

微信小程序
扫码体验